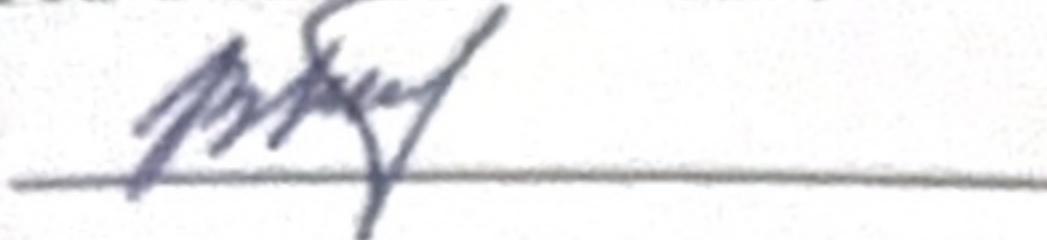


Э/Б ОТЫРЫСЫНДА
ҚАРАЛДЫ:
РАССМОТРЕНО:
на заседании ША
Костиков В.В.



Протокол №1
от 29.08.2024г.

КЕЛІСЕМІН:
СОГЛАСОВАНО:
зам. по УВР:
Баймендина А.О.



02.09.2024 г.



02.09.2024 г.

КҮНТІЗБЕЛК – ТАҚЫРЫПТЫҚ ЖОСПАРЛАУ

КАЛЕНДАРНО – ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

по предмету «Информатика»
на 2024 - 2025 учебный год

КГУ «Общеобразовательная школа №5 города Атбасар отдела образования по
Атбасарскому району управления образования Акмолинской области»

Классы: 6 «Б» обучение на дому
Бывшев И.

МУГАЛДЫМ:
УЧИТЕЛЬ: Трофименко Ю.С.

г. Атбасар

Календарно-тематический план Предмет: Информатика

Класс: 6

Итого: 34 часа, в неделю 1 час

№ п/п	Тема урока	Цели обучения	Кол-во часов	Бывшев И.	Примечание
1 четверть Раздел 6.1 А Компьютерные системы и сети.					
1	Что такое эргономика?	6.4.1.1 формулировать и решать задачи эргономики (для максимального комфорта и эффективности);	1	04.09	
2	Проблемы интернет зависимости в обществе	6.4.2.1 обсуждать проблемы Интернет-зависимости	1	11.09	
3	История развития ВТ.	6.1.1.1 рассказывать об истории и перспективах развития вычислительной техники	1	18.09	
4	Как работает компьютер?	6.1.1.2 объяснять взаимодействие основных устройств компьютера;	1	25.09	
5	Операционные системы	6.1.2.1 называть основные функции операционной системы	1	02.10	
6	Операционные системы	6.1.2.1 называть основные функции операционной системы	1	09.10	
7	COP № 1. Беспроводные сети	6.1.3.1 объяснять преимущества беспроводной связи	1	16.10	
8	Практические задание	6.1.3.1 объяснять преимущества беспроводной связи	1	23.10	
II четверть Раздел 6.2А 3D - печать					
9	3D - редактор	6.3.1.1 приводить примеры применения 3D -моделей; 6.3.1.2 описывать возможности 3D - редактора	1	06.11	
10	3D - редактор	6.3.1.1 приводить примеры применения 3D -моделей; 6.3.1.2 описывать возможности 3D - редактора	1	13.11	
11	Инструменты 3D - редактора	6.3.1.3 использовать инструменты 3D - редактора для создания графических примитивов	1	20.11	
12	Инструменты 3D - редактора	6.3.1.3 использовать инструменты 3D - редактора для создания графических примитивов	1	27.11	
13	Создание конуса, цилиндра и сферы	6.3.1.4 создавать тела вращения и преобразовывать их	1	04.12	
14	Построение моделей объектов в 3D – редакторе Трехмерные модели событий COP № 2	6.3.1.5 создавать модели объектов в 3D - редакторе	1	11.12	

15	Построение моделей объектов в 3D – редакторе Трехмерные модели событий	6.3.1.5 экспортировать 3D -модель для печати; 6.3.1.7 настраивать 3D - печать	1	18.12	
16	Настройка 3D - печати		1	25.12	

III четверть Раздел 6.3А Программирование на языке Python (пайтон)

17	Знакомство с IDE (Integrated Developmend Environment)	6.1.2.2 использовать возможности интерфейса IDE	1	15.01	
18	Алфавит языка. Синтаксис.	6.1.2.2 использовать возможности интерфейса IDE 6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python	1	22.01	
19	Типы данных	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python	1	29.01	
20	Правила записи арифметических выражений	6.3.3.1 классифицировать типы данных	1	05.02	
21	Правила записи арифметических выражений СОР № 3	6.3.3.1 классифицировать типы данных	1	12.02	
22	Ввод и вывод чисел	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python	1	19.02	
24	Программирование линейных алгоритмов	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python	1	26.02	
24	Программирование линейных алгоритмов СОР №4	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python	1	05.03	
25	Программирование линейных алгоритмов. Практическая работа	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python	1	12.03	
26	Практическая работа	6.3.2.1 записывать линейные алгоритмы на языке Python	1	19.03	

IV четверть Раздел 6.4А Работа с текстовым документом

27	Сноски	6.2.2.1 организовывать ссылки (гиперссылки, оглавления, названия, сноски)	1	02.04	
28	Сноски	6.2.2.1 организовывать ссылки (гиперссылки, оглавления, названия, сноски)	1	09.04	
29	Гиперссылки	6.2.2.1 организовывать ссылки (гиперссылки, оглавления, названия, сноски); 6.4.2.2 объяснять понятия «авторское право», «плагиат»;	1	16.04	

30	Гиперссылки	6.2.2.1 организовывать ссылки (гиперссылки, оглавления, названия, сноски); 6.4.2.2 объяснять понятия «авторское право», «плагиат»;	1	23.04	
31	Проблемы авторского права и plagiarisma в сети интернет	6.4.2.1 объяснять понятия «авторское право», «плагиат»; 6.4.2.2 сопровождать информацию ссылками на автора	1	30.04	
32	Оглавления СОР№ 5	6.2.2.1 организовывать ссылки (гиперссылки, оглавления, названия, сноски и)	1		
33	Проблемы авторского права и plagiarisma в сети интернет	6.4.2.1 организовывать ссылки (гиперссылки, оглавления, названия, сноски); 6.4.2.2 объяснять понятия «авторское право», «плагиат»; 6.4.2.2 сопровождать информацию ссылками на автора	1	07.05 Прзд. 14.05	
34	Реферат	6.4.2.1 организовывать ссылки (гиперссылки, оглавления, названия, сноски); 6.4.2.1 объяснять понятия «авторское право», «плагиат»;	1	21.05	